

```
void main()
{
point a,b;
a.initialise(1,4);
a.affiche();
tempo(10);
a.deplace(17,10);
a.affiche();
b = a; // affectation autorisee
tempo(15);
clrscr();
b.affiche();
getch();
}
```

- Déclaration et initialisation
- Les variables
- Operateur New /delete
- Les classes :syntaxe
- Les constructeurs /les destructeurs
- Le fonction membres :en ligne/inline
- Mots clé THIS /STATIC /CONST /
- La technique de l'héritage:simple/multiple

```
class TriSimple
{
TriSimple()
{
int capacite=10;
int increment=3;
table=new int[capacite];
}
TriSimple(int capacite, int increment)
{
this.capacite=capacite;
this.increment=increment;
table=new int[capacite];
}
private int capacite;
private int increment;
private int[] table;
private int taille=0; //pour le nombre d'int contenus dans table
}
```

- Les Variables
- Boucles et Conditions
- Classes et Héritage, Les Exceptions
- Les Modificateurs
- AWT / SWING – Interfaces Utilisateur



## Visual Basic

- La plate-forme de développement
- Les variables, Les constantes et Les opérat
- Fenêtres, menus, et boîtes de dialogue
- Les événements
- La gestion des erreurs
- L'accès aux données

## Langage C++

## JAVA